

Les douze vérités du réseau

Statut de ce document

Ce document apporte des informations à la communauté Internet. En aucun cas, ce document ne spécifie un standard. La diffusion de ce document est libre.

Résumé

Ce document décrit les vérités fondamentales de l'administration réseau, à destination de la communauté Internet. Ce document ne spécifie pas de standard, excepté dans le sens où tous les standards doivent implicitement suivre ces vérités fondamentales.

Remerciements

Les vérités décrites dans ce document sont le résultat d'une étude effectuée sur une période prolongée par beaucoup de personnes, dont certaines ne pensaient pas contribuer ainsi à ce travail.

Le rédacteur a simplement collecté ces vérités, et voudrait remercier la communauté réseau pour avoir apporté un éclairage original à ces vérités.

1. Introduction

Cette RFC fournit des informations sur les vérités fondamentales sous-tendant toute gestion de réseau. Ces vérités s'appliquent aux réseaux en général, et ne se limitent pas à TCP/IP, Internet, ou tout autre sous-ensemble de la communauté réseau.

2. Les Vérités Fondamentales

- (1) Ça doit marcher.
- (2) Qu'importe la force à laquelle vous pousserez, qu'importe la priorité : vous ne pouvez pas augmenter la vitesse de la lumière.
 - (2a) (corollaire). Aussi dur que vous essayez, vous ne pouvez pas faire un bébé en moins de 9 mois. Essayer d'accélérer le processus *pourrait* le ralentir, mais ça ne le fera pas arriver plus vite.

- (3) Avec une poussée suffisante, les cochons peuvent voler.
Cependant, ce n'est pas nécessairement une bonne idée. Il est difficile de savoir où ils vont atterrir, et il pourrait être dangereux d'être assis par terre quand ils sont en l'air.
- (4) Certaines choses dans la vie ne peuvent être totalement appréciées ou comprises sans avoir été expérimentées directement. Certaines choses dans le réseau ne peuvent être pleinement comprises par quelqu'un qui n'a jamais construit d'équipement réseau commercial, ni démarré un réseau opérationnel.
- (5) Il est toujours possible d'agréger de multiples problèmes séparés en une unique solution complexe. La plupart du temps, c'est une mauvaise idée.
- (6) Il est plus facile de déplacer un problème (par exemple, en déplaçant le problème vers une autre partie de l'architecture globale du réseau) que de le résoudre.
 - (6a) (corollaire). Il est toujours possible d'ajouter un niveau d'indirection.
- (7) C'est toujours quelque chose de
 - (7a) (corollaire). Bien, Rapide, Pas cher : Sélectionnez en deux (Vous ne pouvez pas prendre les trois).
- (8) C'est plus compliqué que vous le pensez.
- (9) Pour toute ressource, quelle qu'elle soit, il vous en faut plus.
 - (9a) (corollaire) Tous les problème réseaux prennent toujours plus de temps à résoudre que ce qu'il semblerait de prime abord.
- (10) Une taille définie ne s'adapte jamais à tout.
- (11) Toutes le vieilles idées seront encore proposées avec un nom différent et une présentation différente, sans regarder si cela marche ou pas.
 - (11a) (corollaire). Voir la règle 6a.
- (12) En conception de protocole, la perfection est atteinte non pas quand il n'y a plus rien à ajouter, mais plutôt quand il n'y a

plus rien à retirer.

Callon

Informatif

[Page 2]

Considérations de sécurité

Cette RFC ne soulève aucune issue de sécurité. Cependant, tout protocole de sécurité est soumis aux vérités fondamentales du réseau.

Références

Les références ont été effacées afin de protéger le coupable et d'éviter d'enrichir les avocats.

Coordonnées de l'auteur

Ross Callon
Internet Order of Old Farts
c/o Bay Networks
3 Federal Street
Billerica, MA 01821

Phone: 508-436-3936
EMail: rcallon@baynetworks.com

Coordonnées du traducteur

David Laumailé
Saint Sulan
56 850 CAUDAN
France

Téléphone : +33 (0) 2 97 05 67 71
E-mail : rfc@laumaille.net

